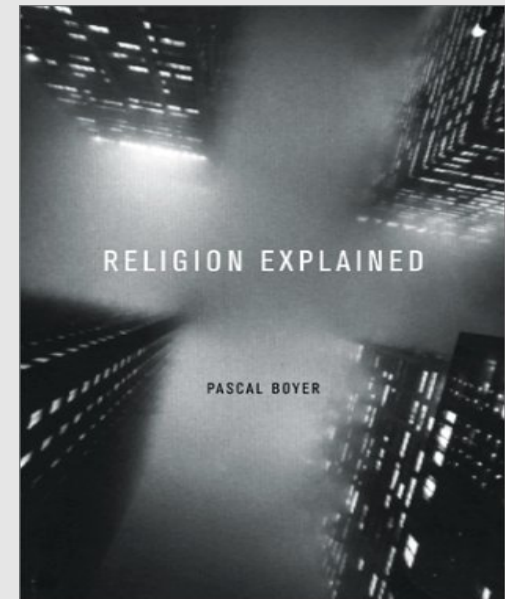


¿Por qué tenemos religión?

Una perspectiva evolucionista

Pascal Boyer

Santiago de Chile, Nov. 2013



¿qué están haciendo?



Las preguntas

¿Por qué hay religión en todas sociedades humanas?

¿Por qué estas religiones?

¿Cuáles son las similitudes entre diferentes religiones?

¿Por qué estas emociones fuertes, la dedicación, el heroísmo y la crueldad ?



Lo que creemos que hay in todas religiones...

Una doctrina de quien son los dioses, espíritus etc

Explicación del origen del mal

Relación entre la conducta y la vida futura

Mandamientos morales dados por los dioses

Institución, Iglesia, jerarquía de sacerdotes



...a menudo no lo encontramos

Una doctrina de quien son los dioses, espíritus etc

Muchas creencias individuales, idiosincráticas

Explicación del origen del mal

El problema no es relevante

Relación entre la conducta y la vida futura

Los muertos se convierten en espíritus

Mandamientos morales dados por los dioses

Dioses y espíritus quieren obediencia, sacrificios, etc

Institución, Iglesia, jerarquía de sacerdotes

Muchos especialistas, diversos, individuales



No hay “religión”tres fenómenos muy diferentes

1. **Creencias individuales** en agentes super-humanos

En todas partes, desde la prehistoria humana

Materia prima por supersticiones, magia, leyendas urbanas, y religión, etc

2. **Tradiciones** de creencia y comportamiento religioso

En muchas sociedades, principalmente tribus

Hay creencias comunes en el grupo

Subconjunto de [1]

3. **Instituciones:** Religiones como marcas o corporaciones

Sólo en grandes sociedades, estados, desde ≈3000 años

Hay sacerdotes, doctrina, libros sagrados, etc

Posible evolución de [2]

Religión y evolución...

adaptación o subproducto?

Consecuencias de la evolución

Diseño corporal, fisiología muy específicos

Incluye: capacidades mentales muy específicas, arquitectura mental

¿Es la religión una adaptación?

Ejemplos: la visión de color, la locomoción bípeda, el lenguaje, etc

Adaptación: conduce a un mayor éxito reproductivo → selección

La religión como adaptación:

Personas con más creencias religiosas → mayor éxito reproductivo [?]

Otra posibilidad: la religión como un subproducto

Ejemplo: tienen pulmones (**adaptación**) → resfriados (**subproducto**)

Del mismo modo:

capacidad mental XYZ (**adaptación**) → religión (**subproducto**)

¿Datos?

1

¿Por qué dioses, espíritus, fantasmas etc?

Orígenes de las creencias supernaturales

Diversidad de creencias

Ejemplos

Fang creencias: los ataques evur en la noche

Órgano Invisible dentro de algunas personas

Mayotte: los espíritus beben Colonia

Esto explica trance

Al parecer ...

No hay características comunes

Se trata de una creatividad sin límites

PERO ...

Características comunes...



Características contra-intuitivas

Algunas propiedades contra-intuitivas

por ejemplo fantasmas pasan a través de paredes

por ejemplo este Dios está en todas partes

por ejemplo esta estatua puede oír tus oraciones

Estas son las características explícitas

La gente **dice** que "los fantasmas pueden atravesar las paredes"

O implicación de conversaciones

Transmisión social es necesaria

No tiene que volver a inventar su religión



Características intuitivas

También algunas características intuitivas



Ejemplos:

Dioses tienen mentes

Dioses ven lo que pasa, escuchan a la gente hablando ...

Dioses y espíritus tienen recuerdos de lo que pasó

Dioses y espíritus hacen inferencias lógicas

El espíritu quiere x , sabe que $x \rightarrow y$, entonces quiere y

Esto no es explícito

Deducciones espontáneas

No hay necesidad de transmisión social

Consecuencia:
un catálogo de religiones posibles

Cómo crear su propia religión: 1.

Primera lista

1. Si deja caer este objeto ritual muy especial, caerá hasta pagar contra el suelo
2. Los muertos son muertos. No habaln ni caminan ni hacen nada.

No va a funcionar...

Parece que las creencias están demasiado banales,
→ entonces, ¿necesitamos creencias extraordinarias?



Cómo crear su propia religión: 2

Segunda lista

1. Algunos espíritus pueden predecir eventos futuros, aunque sólo con treinta segundas de anticipación
2. Este dios omnipotente es muy especial, que sólo existe en las tardes de Miércoles
3. Dios es omnisciente pero no puede hacer nada.
4. ¡Los dioses nos están vigilando! Conocen lo que hacemos. Pero se olvidan de
1. todo al instante.



TCómo crear su propia religión: tercero intento

1. Las almas de la personas muertas a veces se le aparecen a la gente
2. Le oramos a esta estatua porque escucha nuestros rezos y nos ayuda a obtener lo que queremos
3. Existe un espíritu que sabe todo lo que hacemos.



¿por qué estas ideas?

La combinación óptima

Personas con características contra-intuitivas

Personas con función mental intuitiva

Ya existe en la cognición humana

Seres que no están presentes físicamente

los muertos

Los seres imaginarios (ficción, mitos)

Las personas que no están en el mismo lugar que nosotros

Es difícil para la mayoría de los animales

p ej jerarquía de chimpancés se colapsa cuando los chimpancés no están aquí

Muy fácil para los seres humanos

Desarrolla muy temprano: p ej amigos imaginarios

Es completamente "**natural**"



Los (conceptos de) dioses como subproducto

Dioses como subproductos

[1] Disposición de pensar en personas, sin presencia física / con la función mental

[2] + Además: características más contra-intuitivas

Re-inención perpetua

Esa combinación puede ser re-inventada varias veces

Lo que importa: la adquisición y transmisión

Una combinación que es mejor que otros posibles

Combinación que se encuentra de una generación a la siguiente

Combinación que se encuentra en muchas culturas diferentes

Magia y rituales
¿por qué son interesantes?

Pureza y contaminación

Temas culturales recurrentes

Cf "Purity and Danger" de Mary Douglas

Ejemplos

Fang: Caminar sobre una tumba → contaminación

Hinduismo: grupos sociales contaminados, p ej curtidores

Islam: la sangre o el semen te hacen impuro

Cristianismo: Pecados como contaminación

NOTA: pollution realmente nunca se define

Remedio principal: rituales

Colmillo: beber agua especial

Cristianos: Confesión como "purificación"

Metáfora culturales muy comunes



Cuatro características comunes de pureza/contaminación

Variedad aparente Ideas PERO:

Cuatro principios implícitos

- [1] El proceso de la contaminación no es observable
- [2] Todos los modos de transmisión de la contaminación del contacto
- [3] Las dosis pequeñas son las mismas que las dosis grandes
- [4] Hay recetas para volver al estado puro



Otras ideas culturales: Como se transmiten las enfermedades

Todas las culturas humanas: Ideas sobre la transmisión de la enfermedad

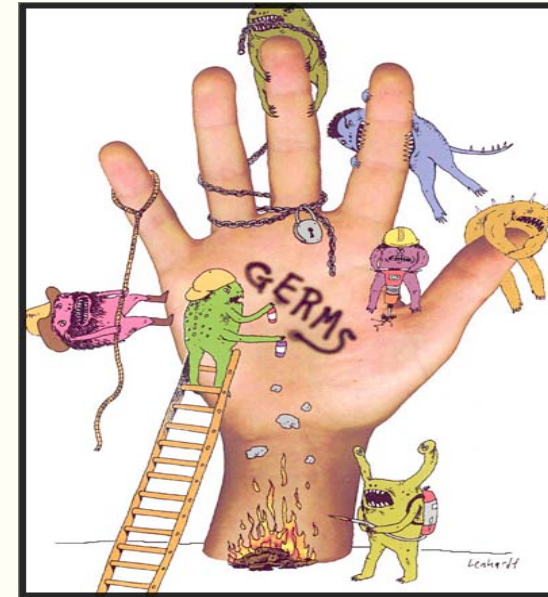
"Bad air", "miasma", "flechas pequeñas", etc
Antes de teorías científicas sobre los microbios
Parecen muy variadas, PERO

Cuatro principios implícitos

- [1] Agentes de contaminación son invisibles
- [2] Todos modos de contacto
 - Tocar la persona, el aliento, el sexo, compartir la comida, etc
- [3] No hay effect de dosis
 - Besar a la persona enferma sólo una vez = muchas veces, una sola gota es suficiente

[4] Protección: recetas particulares

Recetas, limpieza, etc lavar, quemar hojas, ropa, etc
Recetas, limpieza, etc lavar, quemar hojas, ropa, etc



¿por qué estas intuiciones sobre enfermedades?

Los seres humanos son “generalistas” (en alimentos)

Tienen que comer muchos tipos de carne → bacterias

Tienen que comer muchos tipos de plantas → toxinas

Trade-off: más alimentos (adaptación) → más patógenos (desadaptativo)

→ Adaptaciones cognitivas

Evite las situaciones más peligrosas, por pensar que:

[1] no hay peligro de que no puede ser visto (≠ depredadores)

[2] Los patógenos pueden entrar en el cuerpo de muchas maneras diferentes

[3] Incluso pequeñas dosis de agentes patógenos son malos (se multiplican)

[4] Se necesita la evitación, lavarse, etc

Principios intuitivos:

intuiciones universales

Teorías culturales sólo expresan o explican estas intuiciones

La “pureza” religiosa como subproducto

[1] Intuiciones muy comunes

La contaminación por gérmenes → cuatro principios

Interés emocional, motivación

[2] Invención de otras ideas de pureza

La gente habla de otro tipo de contaminación por la acción, por los pensamientos, etc

Muy fácil de entender y procesar

Alta motivación para eliminar la contaminación

Una vez más: estas ideas se vuelven a inventar todo el tiempo

Fácil de inventar → misma en muchas culturas

Fácil de adquirir / transmitir → estabilidad cultural

Desde el microbio al pecado...

3

¿Porqué nos importan las creencias de los otros?

Motivación para conocer las creencias de los otros ...

El interés por las creencias de otras personas

Motivación para conocer creencias

Resultados

El proselitismo, Persecución, Propaganda

¿Por qué este interés?

No hay ninguna razón obvia

Explicación del sentido común: la creencia → motivación

¿Crees en los espíritus, los espíritus son buenos

→ quieres que los otros lo sepan

Pero puede haber diferentes procesos

Identidad → interés en las creencias de la gente...

“Groupishness” y coaliciones



Ejemplos

Naciones y Etnias

Equipos de fútbol y sus aficionados

"Estilos" adolescente, goth punk rocker etc hippy

Rivalidad y guerra entre tribus

Especies

Bandas territoriales: muchos primates, sp. chimpancés

Rare en la naturaleza: Ubiquity en homo sapiens

Características especiales entre humanos

Coaliciones estables, la cooperación a largo plazo

Extensión de las coaliciones de grupos muy grandes

Minimal group paradigm: cómo crear grupos arbitrarios

e.g. (Tajfel, 1970)

1a fase

1ª fase: la división entre 2 grupos

Criterio: obviamente arbitraria

2ª fase: tarea de comportamiento

Asignar dinero a personas

Juzgar inteligencia, personalidad, etc

Resultados en el “grupo mínimo”

Mayor generosidad, etc dentro del grupo

La gente viene con razones, justificaciones

No mencionan la pertenencia a los grupos



La guerra en la evolución humana: datos

Los datos arqueológicos

Esqueletos

Por ejemplo puntas de proyectil, cráneos fracturados, marcas de corte del cuero cabelludo, cuero cabelludo cestas-camilla, trofeos, teniendo marcas de corte, etc

Fortificaciones

Por ejemplo sitios de montaña, muros, fosos, puertas, etc.

Armas

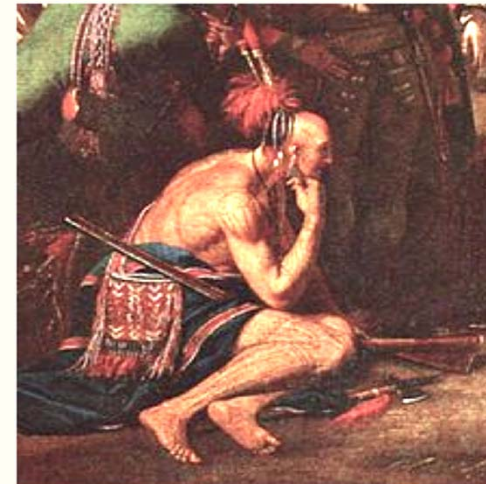
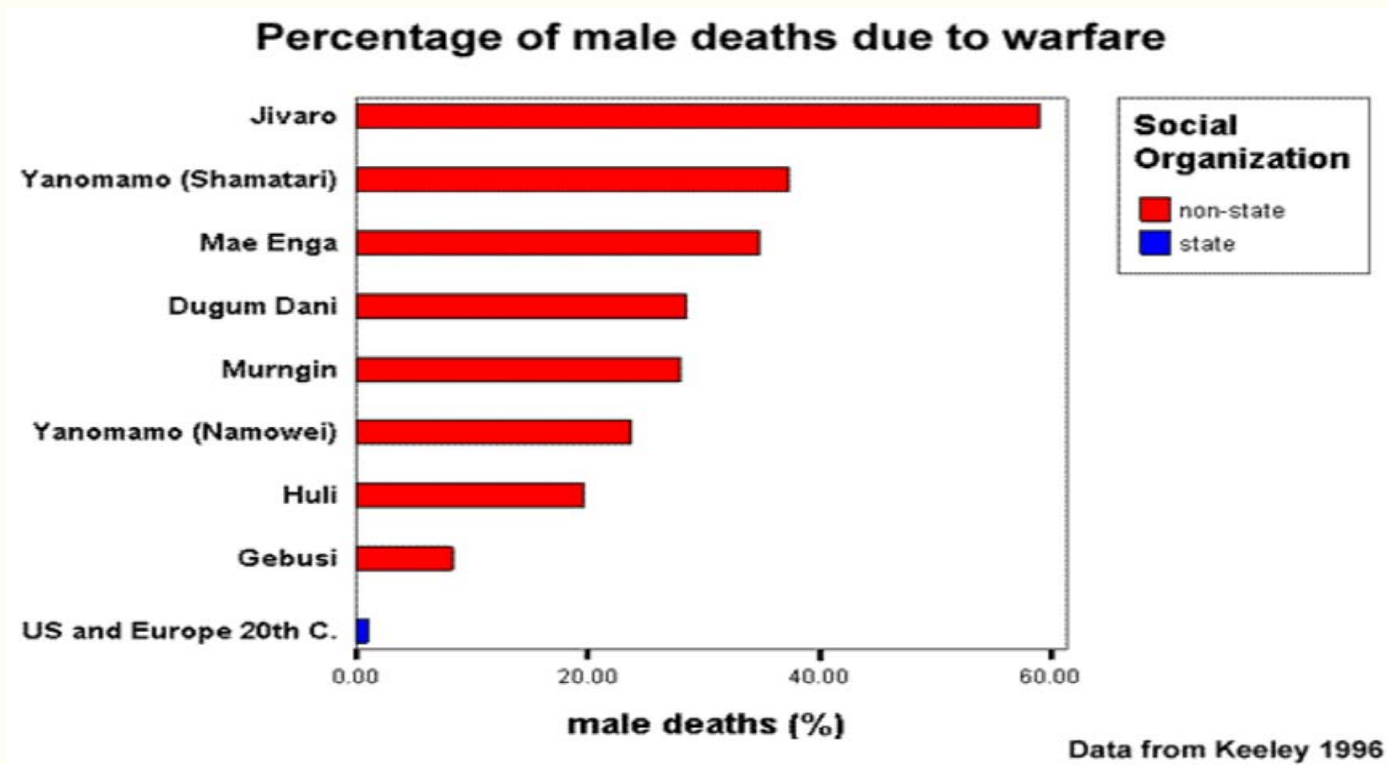
Por ejemplo proyectiles de honda, lanzas, escudos, armaduras

Artes

Por ejemplo arte rupestre, murales, cerámica



Guerra primitiva: impacto en la mortalidad (♂)



Coalitional capacities from evolution

Lo que necesitamos

Posibilidad de recibir apoyo

Posible sólo si estamos dispuestos a proporcionar apoyo

Problema de acción colectiva

→ Adaptaciones cognitivas: motivaciones y capacidades

Los principios intuitivos, implícitos

[1] Beneficio para otro miembro = beneficio propio

[2] Expectativa de reciprocidad indirecta

[3] Observar señales de [1]

[4] tratar a los no miembros
como agente único

[5] Hacer defección menos
probable (más costosa)



Religiones y señales, badges de coaliciones

Religiones como señales

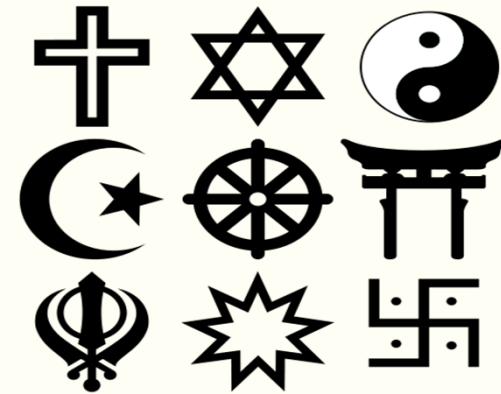
A los grupos religiosos se aplican los principios:

- [1] Beneficio para otro miembro = beneficio propio
- [2] Expectativa de reciprocidad indirecta
- [3] Observar señales de [1]
- [4] tratar a los no miembros como agente único
- [5] Hacer defección menos probable (hacerla más costosa)

PERO ...

Recuerde grupos mínimos ... ni creencias en absoluto!

Así que lo que importa son los grupos, no las creencias...



But only in recent religions

Una diferencia importante:

Tradiciones de Creencia y COMPORTAMIENTO Religioso

En los muchas Sociedades, PRINCIPALMENTE tribus

Hay Creencias Comunes en el Grupo

Instituciones: Religiones como Corporaciones

SOLO en Grandes Sociedades, ESTADOS, from \approx 3.000 Jahr

Hay Sacerdotes, doctrina, libros sagrados, etc

En religiones de tribús:

Culto de los antepasados: no hay efecto de coalición

Chamanismo, curanderos: no producen coaliciones

Cuando se inventaron las *religiones*? y ¿cómo?

La situación tribal

Ni idea de que existe una "religión" o "religiones"

Desarrollo histórico: de las tribus a los estados

Política a gran escala: las ciudades, reinos, estados
por ejemplo Mesoamérica, Egipto, Mesopotamia,
el valle del Indo, China

Una mayor división del trabajo

Especialistas (p ej artesanos), comercio

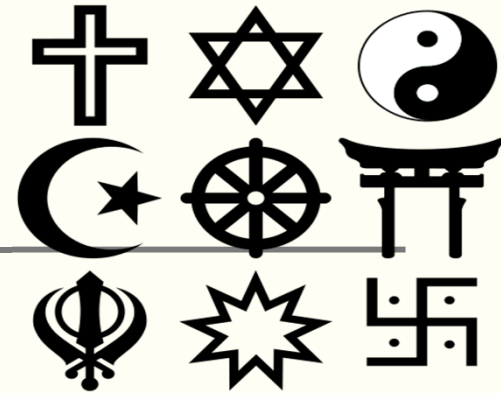
Un nuevo tipo de especialistas: Ofrecen servicios religiosos

Se organizan a sí mismos como una casta o gremio

→ Noción explícita de una "religión"
y de la "religión"



Consecuencia: las religiones como marcas



Los gremios como carteles o monopolios

Sucede en la mayoría de los estados

Hacer una entrada más costosa, y proporcionar servicios regulados

Lo mismo para los especialistas religiosos

Ellos forman un cártel de especialistas

Eliminan la competencia (por ejemplo, los chamanes)

Ellos proporcionan servicios regulados, similares

Consecuencias por las ideas religiosas

Muchas ideas diferentes → **una doctrina única** (las escrituras)

Muchas prácticas diferentes → codificación, **uniformidad**

Muchos diferentes pequeños espíritus → **sólo grandes dioses**

Epílogo

¿ Pero, no se puede reducir esta cosa compleja a instintos y evolución ?????

¡Claro que si, que se puede reducirla!

Explicaciones de la religión...

Hay religión porque la religión es Verdad

Pero eso no explica por qué la gente cree

Hay religión porque la gente tiene miedo

Pero la religión te hace miedo en muchos casos

La religión mantiene unida a la sociedad

La religión se inventó la religión para perpetuar la dominación social

Pero las ideas religiosas existieron antes de las grandes sociedades

Etc...

Religión en la mente → en las culturas

Las preguntas iniciales:

¿por qué la religión, por qué estas ideas religiosas?

Explicación: cognición → ideas culturales

p.ej. Sistemas para mantener la interacción social

Las ideas de las personas sin la presencia física (espíritus)

p.ej. Sistemas para evitar patógenos

Ideas de pureza mística y la contaminación

p.ej. Sistemas para mantener coaliciones

Ideas de las religiones como grupos

Las ideas religiosas parecen ser subproductos

Ideas culturales

→ Arquitectura mental humana universal

→ **Evolución por selección natural**

Ahora ¡entendemos por qué lo hacen!...



¡Gracias!
